

CAROLINE FARGES

28 Allée des Bocages
77177 BROU SUR CHANTEREINE
Tel : 01.60.20.17.97
Port. : **06.88.91.20.34**
caroline.farges@gmail.com

Portfolio: caroline.farges.free.fr



Née le 20/07/1981

Disponible à partir du 15 Avril jusqu'au 31 Septembre

ÉTUDE EN COURS

- Actuellement 2^{ème} année d'école d'ingénieur Image Multimédia Audiovisuel et Communication Université de Marne la Vallée site de Val d'Europe

DIPLOMES OBTENUS

- 2002 - 2004 **DUT Services et Réseaux de Communication**
Université de Marne la Vallée site de Meaux
- 2000 - 2002 **Première année de DEUG Mathématiques Informatique Appliqués aux Sciences**, validée à l'Université de Marne la Vallée
- 1999 - 2000 **Baccalauréat Scientifique** à Saint Laurent – La Paix Notre Dame
- Niveau d'anglais universitaire

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- Juin 2006 – Aout 2006 Stage à Brainsonic
Société de production de contenu **Rich Média industrialisé et de technologies Rich Client.**
En tant que **concepteur** et **développeur de produits Rich Média.**
(Flash et Action Script 2.0)
- Mars 2004 – Juillet 2004 Stage à Canal Coquelicot
(**Chaîne de télévision** locale située à Torcy)
En tant que **cadreur, monteur** et **infographiste**
- Été 2001, 2003 et 2005 **Agent d'accueil** au **Crédit Agricole de la Brie**
Agences de Chelles, de Villeparisis et de Brie Compté Robert
- Sept 2002 – Juin 2003 **Vendeuse à H&M** (CDI de 8 heures par semaine)
Centre commercial Val d'Europe
- Mars 2002 – Mai 2002 **Agent Commercial à LEROY MERLIN**
Centre commercial Chelles II (Intérimaire)
- Mai 2001 – Juin 2001 **Hôtesse de caisse** à **SEPHORA** (CDD de 2 mois)
Centre commercial Val d'Europe

RÉALISATIONS PERSONNELLES

- **Camera Orchestra** **Installation interactive** permettant de générer une ambiance musicale à partir du mouvement du corps.
Réalisé en C++, Director, et Max Midi (2005)
- **Simpson's House** **Logiciel** de chat en réseau sur le thème des Simpson's
Développé en C++, Qt et OpenGL (2005)
- **Morphéa** **Logiciel** de vieillissement de visage
Réalisé pour la gendarmerie Nationale (2006)
Développé en C++, Qt et OpenGL
- **FoxRacer** **Jeu de course multi-joueur** en réseau.
Réalisé par l'ensemble de la promotion IMAC (2007)
Développé en C++, Qt et OpenGL
- **Janus** **Logiciel** de comparaison de visage
Réalisé pour la gendarmerie Nationale (2006)
Développé en Java
- **L'École à l'Hôpital** **Site Internet** de l'association l'École à l'Hôpital
<http://eah.free.fr>
Réalisé en Flash, HTML, PHP (2004)
- **Les Mimichants** **Jeu en ligne multi joueur**
Réalisé XHTML, PHP (2006)
- **Apprendre en s'amusant** **Cd-rom ludo-éducatif** pour cette même association
Développé en Flash (Action script) (2004)
- **Magic l'Assemblée** **Cd-rom d'apprentissage** du jeu de cartes Magic
Développé en Flash (Action script) (2003)
- **Respet** **Court métrage institutionnel** sur l'environnement (2004)
- **Divers reportages d'actualité** (cadrage et montage)
Diffusés sur la chaîne de télévision locale Canal Coquelicot
- **Mis A Part** **Court métrage**, fiction dramatique (2005)
- **Sans Concession** **Court métrage**, fiction dramatique (2006)
- **ImacRaider** **Court métrage**, parodie de tom raider (2006)
- **Can'escape** **Film d'animation 3D** (2006)
Réalisé avec 3Ds max et Photoshop

CONNAISSANCES EN INFORMATIQUE

- **Systèmes d'exploitation** Linux, Windows XP, Windows 2000
- **Langages** C/C++ (OpenGL, Glut, Qt), Java, Shell
HTML, PHP, Java Script, PostgreSQL, MySQL
Action script, Lingo
- **Logiciels** Adobe Première, Photoshop, Illustrator
Macromedia Flash, Director, Dreamweaver
3D Studio max, Qt Designer,
Open Office, Microsoft Office

LOISIRS

- **Cinéma** (thriller, grands reportages), **Montage vidéo, Peinture, Tennis, Gymnastique**
- **Membre actif de l'association l'École à l'Hôpital**